



Сврха студијског програма

Сврха мултидисциплинарног студијског програма Мултимедијалне технологије на дипломским академским студијама на Универзитету у Нишу је образовање дипломираних инжењера за мултимедијалне технологије – мастер. Дипломирани инжењери овог студијског програма стичу врхунска знања из области мултимедијалних технологија која су неопходна за даљи развој целокупног друштва. Постоји јасна друштвена потреба за образовањем дипломираних инжењера за мултимедијалне технологије са специфичним вештинама и компетенцијама у области креирања мултимедијалних садржаја, вођења процеса продукције аудио и видео програма, као и ефикасног преноса информација. Постизање и спровођење постојећих стандарда у експлоатацији и пројектовању савремених мултимедијалних система, као и примена рачунарске и аудио-визуелне опреме у креирању програма, није могућа без кадрова који поседују јасно дефинисани скуп знања и вештина из ове области.

Сличне академске студије постоје у многим земљама у свету. На овај начин, добили би се потребни кадрови који би подигли општи квалитет мултимедијалне продукције у нашој земљи, оспособили би се за рад у вођењу код креирања програма у радио и телевизијским студијама, web презентација и пружању услуга у преносу информација путем Интернета и других комуникационих мрежа. Претпоставка је да би дипломирани инжењери овако дефинисаног профила могли лако да нађу посао при садашњим и будућим потребама привреде и друштва у целини.

Сврха студијског програм Мултимедијалне технологије је школовање студената који ће се запошљавати у великом броју грана привреде и применити своја знања у следећим областима:

- пројектовање и реализација аудио опреме;
- пројектовање и реализација видео опреме;
- руковођење креирањем програма у ТВ студијама (техничко вођство);
- провера техничког квалитета произведеног програма сходно стандардима за снимање и пренос;
- руковођење креирања радио програма у радио станицама и на Интернет-у;
- пројектовање и одржавање мултимедијалних комуникационих система;
- обезбеђење услова за остваривање QoS код преноса података у мултимедијалним мрежама;
- пројектовање мултимедијалних информационих система;
- креирање динамичких web садржаја и интерактивних web апликација;
- електронско издаваштво;
- продукција анимираног програма;
- одржавање и управљање мултимедијалних база података;
- тестирање и одржавање мултимедијалних уређаја и система;
- радио и ТВ новинарство;
- међукултурно комуницирање.